


# Einladung zum Fest der Masken

Im Kopf lodert ein brennender Schmerz, ein kühler Wind weht  
Durch Euer Haar, ein paar wenige Tropfen fallen auf Euer Gesicht.  
Mühsam öffnet Ihr Eure Augen und findet Euch im Dämmerlicht auf  
Einem steinigen Boden liegend wieder – nicht weit entfernt hört Ihr das  
Rauschen der Bäume, die wie graue Schemen aus dem Halbdunkel  
Ragen. Ganz in der Nähe nehmt Ihr das Gurgeln eines Wassers wahr –  
Ein Fluss. Doch in der Gegend gab es keinen Fluss. Der Kopfschmerz  
Lässt nach, während der Regen zunimmt und die Tropfen auf Euer  
Gesicht trommeln. Da besinnt Ihr Euch, was passiert ist.

Langsam war der Boden unter Euren Füßen weggesunken, Berge  
Von schwarzer Nacht waren über Euch hereingebrochen und haben  
Euch erdrückt. Euer Atem wurde immer kürzer, das Herz begann  
Zu rasen, der Boden kehrte sich zuoberst, und Ihr hingt kopfüber  
In der Dunkelheit, dem Fall nahe. . .



Ihr rappelt Euch auf und lauft ziellos im Regen umher, am Bach  
Entlang, einen Hügel hinauf - Ihr habt die Orientierung verloren –  
Da taucht vor Euch in der Dunkelheit plötzlich ein großer dunkler  
Umriss auf, in dessen Mitte etwas aufblinkt. Beim Näbertreten könnt  
Ihr eine Türglocke an einem alten Gemäuer erkennen und eine große  
Eichene Flügeltür. Ihr zieht die Glocke, und unerwartet schnell  
Öffnet ein livrierter Diener. Als er Euch sieht, blitzen seine Augen  
Auf, strahlend drückt er Euch etwas in die Hand und ruft: "Ah, die  
Geladenen Gäste, bitte, tretet ein!" Beim Eintreten schaut Ihr in  
Eure Hände: Eine Maske.

# Einladung zu Schattenwelt III – Das Fest der Masken

Hallo liebe LARPer!

Diesmal möchten wir Euch in eine geheimnisvolle Burg entführen, mit lauernden Gefahren und kleinen Schätzen, und in eine schöne Umgebung, die von urigem Volk bewohnt wird.

Dieses findet sich - den meisten vermutlich ein Begriff! - auf der Burg Waldmannshausen. Hier die Eckdaten zu dem dritten Schattenwelt-CON:

**Location:** Schullandheim Burg  
Waldmannshausen  
Frickhofener Str. 39  
65627 Elbtal

**Termin:** 12.-14.Oktober 2007

**Check-In:** NSC: ab 14:00 Uhr  
SC: 18:00 Uhr in der  
Burg

**Time-In:** Freitag, 19:00 Uhr

**Vollverpflegung:** Frühstück,  
Mittagessen, Kaffee/Kuchen,  
Abendessen (bitte bringt IT  
Geschirr und -Besteck mit!)

**Unterbringung:** Betten in der Burg  
(SC) oder im Schloss (NSC)

**Hygiene:** Gemeinschaftsduschen,  
einzelne Toiletten auf  
mehreren Stockwerken

**Genauere Infos zur  
Waldmannshausen findet Ihr auch  
unter [www.waldmannshausen.de](http://www.waldmannshausen.de).**

**Spielwelt:** Wieder ist es ein neuer,  
unbekannter Landstrich, der  
bespielt wird – kein Problem  
für Schattenwelt-Unkundige

**Spielsystem:** Modifiziertes  
DragonSys

**Mindestalter:** 18

**Spielerzahl:** Ca. 30 SCs und 24  
NSCs

**Zimmerkaution:** Bitte 10 €  
mitbringen

**Bei Fragen:**

[info@fantastic-events.de](mailto:info@fantastic-events.de) oder  
telefonisch unter: 06134 / 291592  
(nur abends) - Marianne

**Anmeldung:** Dieses Mal haben wir uns entschieden, ab Februar eine Online-Anmeldung auf unserer Homepage [www.fantastic-events.de](http://www.fantastic-events.de) anzubieten. Über eine Registrierung im Forum kommt Ihr auch zur Online-Anmeldung. Natürlich ist auch die althergebrachte, postalische Anmeldung möglich. Dazu einfach den Anmeldebogen ausfüllen und abschicken. Ausschlaggebend für die Anmeldung ist die Überweisung. Charakterbögen könnt Ihr auch entweder per Post oder per Email schicken.

<b>Anmeldung:</b>	<b>SC</b>	<b>NSC</b>
bis zum 30.4.2007	85 €	45 €
bis zum 31.7.2007	95 €	50 €
Bis zum 10.10.2007	105 €	55 €

Überweisung an:  
Marianne Kurucz  
Ktonr.: 8333688  
BLZ: 20090500  
netbank

Postalische Anmeldung/  
Charakterbögen an:  
Marianne Kurucz  
Mainzer Straße 3  
55252 Mainz-Kastel

# Anmeldebogen SW III

Vorname, Name:

Straße:

PLZ, Wohnort:

Telefon (auch Handy):

Email:

Geburtsdatum:

---

Ich bin Sanitäter

Ich bin Vegetarier

Ich habe Allergien:

---

Spielwunsch: SC      NSC

---

Ankunft voraussichtlich um \_\_\_\_\_ Uhr.

Ich biete Mitfahrgelegenheit von \_\_\_\_\_ .

Ich suche Mitfahrgelegenheit von \_\_\_\_\_ .

---

Kurze Beschreibung des Charakters (Name, Herkunft, Ängste, Motivationen, Besonderheiten – Ihr könnt natürlich auch gleich den ganzen Charakterbogen mitschicken):

Hiermit melde ich mich verbindlich zum LARP „Schattenwelt III“ an. Die AGBs habe ich gelesen und akzeptiert.

---

Ort und Datum

Unterschrift

# AGBs

## § 1 Zustandekommen des Vertrages

Der Vertrag kommt erst zustande durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.

## § 2 Sicherheit

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kämpfe mit Posterwaffen). Er versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelische Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen. Soweit die zu erwartenden Belastungen nicht aus dem beigelegten Informationsmaterial hervorgehen, kann der Veranstalter im Zweifelsfall hierzu weitere Auskünfte erteilen.
2. Der Veranstalter behält sich vor, die Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluß führen.
3. Der Teilnehmer ist verpflichtet, seine Ausrüstung (insbesondere die von ihm verwendeten Polsterwaffen und Rüstungen) auf Spielsicherheit zu kontrollieren. Soweit diese den Sicherheitsbestimmungen nicht oder nicht mehr entsprechen, hat er sie selbständig aus dem Gebrauch zu nehmen.
4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, über das normale Risiko von Live-Rollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern oder das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten.
5. Wer Alkohol in einer Menge getrunken oder Medikamente zu sich genommen hat, die das Führen eines Fahrzeugs auf öffentlichen Straßen unzulässig macht, hat von Kämpfen jeder Art sowie von körperlich gefährlichen Übungen wie Klettern unbedingt Abstand zu nehmen. Zuwiderhandlungen führen zum sofortigen Ausschluß vom Spiel.
6. Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.

## § 3 Haftung

1. Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.
2. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung, Pflichtverletzung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.

## § 4 Urheberrecht an Aufzeichnungen

1. Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Der Veranstalter ist berechtigt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwerten.
2. Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig.
3. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig.

## § 5 Rücktritt, Nichtannahme der Anmeldung, Ausschluss von der Veranstaltung

1. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar.
2. Bei Rücktritt versucht der Veranstalter, den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, wird der Teilnehmerbeitrag nicht zurückerstattet, bei erneuter Vergabe des Platzes werden 15 € als Bearbeitungsgebühr einbehalten.

## § 6 Teilnehmerbeitrag, Zahlungsverzug

1. Wird der Teilnehmerbeitrag nicht in voller Höhe entrichtet, ist der Veranstalter berechtigt, dem Teilnehmer eine Frist zur Zahlung zu setzen verbunden mit der Erklärung, dass er nach Ablauf der Frist den Platz einem Dritten überlässt.
3. Bei Anmeldungen im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.

## § 7 NSC-Klausel

1. Der NSC ist an die Weisung der Spielleitung gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten.

## § 8 Rabatte

Werden Teilnehmern für die Wahrnehmung bestimmter Funktionen Rabatte vom üblichen Teilnehmerbeitrag eingeräumt, so gilt die Differenz als gestundet, bis die vereinbarte Leistung im vereinbarten Umfang erbracht wurde.

## § 9 Hinweis nach Bundesdatenschutzgesetz

1. Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, daß seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Teilnehmerdatei geführt werden.
2. Die gespeicherten Daten zur Person des Teilnehmers können Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, Fax, Email sowie eine Photographie umfassen. Diese Stammdaten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert. Darüberhinaus werden vorübergehend Daten zur jeweiligen Veranstaltung gespeichert (Charaktername, -klasse etc).
3. Freiwillig angegebene Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt und nicht elektronisch gespeichert oder weitergegeben.

## § 10 Sonstiges

Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen unberührt.